Copyright ©2021-2099 DongNinghui. All rights reserved

多态是指同样的消息被不同类型的对象接受时导致不同的行为。所谓消息是指对类的成员函数的调用，不同的行为是指不同的实现，也就调用不同的函数。换言之，多态指的就是用同样的接口访问功能不同的函数，从而实现“一个接口，多种方法”。

多态是C++中面向对象设计里一个重要的内容。所谓多态是指一个实体同时具有多种形式,通俗来讲就是同一个操作对于不同的对象,可以有不同的结果。

**虚函数便是在类的成员函数前加virtual关键字。虚函数是实现包含多态的基础。这里需要说明的是当基类里有虚函数且派生类中重新声明了和基类虚函数相同的函数，那么派生类该函数也是虚函数，这个过程称为对基类虚函数进行重写，这对于实现包含多态有重要意义。**

包含多态的条件：基类中必须包含虚函数，并且派生类中一定要对基类中的虚函数进行重写。通过基类对象的指针或者引用调用虚函数。  
 **多态性可以分为4类：重载多态，强制多态，包含多态，参数多态。**  
 **对于C++的多态性，这是一项很灵活的技术，用法十分灵巧。**  
 **简单来说：多态性就是适当的使用接口函数，通过一个接口来使用多种方法，(相当于上级说一个命令,甲乙丙丁等人都做出反应，一个命令，产生多个反应。**